

Fette Bäuche (Gros ventres)

Un jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans
Auteur : Klaus Teuber
Editeur : Klee

Contenu

1 plateau
5 cochons avec 5 estomacs différents
4 pions
1 dé numéroté
1 dé coloré
80 jetons nourriture (20 jetons en 4 couleurs)

Mise en place

Chaque cochon se compose de deux parties : le corp et l'estomac. Les estomacs se ressemblent mais contiennent un nombre différent de jetons de nourriture.

Munir chaque cochon d'un estomac et placer le plateau au milieu de la table.

Chaque joueur choisi un pion et le place sur l'espace de départ (flèche).

Chaque joueur récupère 20 jetons nourriture de la couleur de son pion et les conserve devant lui. A 3 ou 4 joueurs, chaque joueur prend un cochon et y insère 2 de ses jetons. A 2 joueurs, chaque joueur prend 2 cochons et insère 2 de ses jetons dans chaque cochon.

Les cochons sont ensuite mélangés jusqu'à ce qu'ils ne soient plus identifiables. Les placer ensuite sur le plateau (1 sur chaque emplacement).

Règle du jeu

Le joueur le plus jeune commence, le jeu continue ensuite dans le sens horaire.

A votre tour, lancez les deux dés. Le dé numéroté indique combien de jeton de nourriture vous devez introduire dans les cochons. Vous devez distribuer ces jetons entre 2 cochons. Vous pouvez en choisir un à votre guise, l'autre sera imposé par le deuxième dé qui indique la couleur de son emplacement. Ce dernier devra être nourri par au moins un jeton nourriture.

Si vous obtenez noir, vous êtes libre pour le choix des deux cochons.

Avant de commencer à introduire les jetons nourriture dans un cochon, vous devez annoncer le nombre de jeton que vous souhaiteriez introduire.

Note:

1. Le jeton doit tomber complètement dans l'estomac du cochon.
2. Il est interdit de soulever un cochon pour obtenir des indications sur le nombre de jeton se trouvant dans son estomac.

Si aucun cochon ne déborde, c'est maintenant au joueur suivant (dans le sens horaire) de lancer les dés puis d'introduire ses jetons dans deux cochons.

L'estomac est plein

Lorsque l'estomac d'un cochon est trop plein, le cochon déborde et les jetons nourriture tombent sur le plateau

Chaque joueur avance alors son pion d'autant de cases que de jetons de sa couleur tombée du cochon. Seul le joueur ayant provoqué l'évènement ne prend pas en compte les jetons de sa couleur, son pion reste donc en place quelque soit le nombre de jetons se trouvant dans le cochon.

Chaque joueur récupère ensuite ses jetons. L'estomac est remis en place sous le corp du cochon, le cochon est posé de nouveau sur son emplacement.

C'est maintenant au joueur suivant (sens horaire) de jouer même si le précédent joueur n'a pas pu placer ses jetons (il perd son tour).

Fin du jeu

Le joueur dont le pion atteint ou dépasse la case d'arrivée (trophée) est le gagnant. Si plusieurs joueurs atteignent ou dépassent cette case en même temps, le joueur le plus avancé gagne. Si l'égalité persiste, il y a plusieurs gagnants.

