

Kleine Fische

Un jeu de cartes pour 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans
Auteur : Peter Neugebauer
Editeur : Gold Sieber

Contenu

60 cartes poisson
6 cartes pieuvre
1 dé spécial

But du jeu

Etre le meilleur pêcheur et rapporter les plus gros poissons.

Preparation

Melangez toutes les cartes et disposez-les au centre de la table.

Règle du jeu

Le premier joueur retourne une carte et la pose à côté de la pile, il peut alors décider de la garder ou de retirer une autre carte. Si la carte tirée est d'une autre espèce de poisson il peut continuer sa pêche.

La pêche prend fin si :

Le joueur le décide : il ramasse alors tous les poissons pêchés

Le joueur tire une carte poisson d'une espèce identique à l'un déjà pêché : il perd alors ces deux cartes et toutes les cartes situées entre ces deux cartes identiques

Le joueur tire une carte pieuvre : il perd alors toute sa pêche et doit lancer le dé spécial.

Dé spécial

Lancement du dé spécial : le dé est numéroté -1, 1, 1, 2, 2, 3. Ce lancé peut permettre au joueur de voler un ou plusieurs poissons à un autre pêcheur. Il choisit sa victime et le nombre de poissons qu'il souhaite lui dérober (1, 2 ou 3). Il lance le dé, si la valeur est égale ou supérieure au chiffre annoncé il choisit la ou les cartes dans le paquet face cachée de sa victime.

Si la valeur est inférieure, il ne vole rien. Par contre, si le dé indique -1, son adversaire lui prend au hasard une carte qu'il place dans la pile de défausse.

Fin de la manche et comptage de points

Quand il n'y a plus de cartes, chaque joueur compte ses points : seuls les points (coquillages) figurant sur les plus gros poissons de chaque espèce sont comptabilisés.

Fin du jeu

Le jeu se termine lorsqu'un joueur atteint 77 points, il est alors déclaré vainqueur.